A fórmula para calcular a área de uma circunferência é: **area = π . raio2**. Considerando para este problema que **π =**3.14159:

- Efetue o cálculo da área, elevando o valor de **raio** ao quadrado e multiplicando por **π**.

**Entrada**

A entrada contém um valor de ponto flutuante (dupla precisão), no caso, a variável **raio**.

**Saída**

Apresentar a mensagem "A=" seguido pelo valor da variável **area**, conforme exemplo abaixo, com 4 casas após o ponto decimal. Utilize variáveis de dupla precisão (double). Como todos os problemas, não esqueça de imprimir o fim de linha após o resultado, caso contrário, você receberá "Presentation Error".

| Exemplos de Entrada | Exemplos de Saída |
| --- | --- |
| 2.00 | A=12.5664 |

|  |  |
| --- | --- |
| 100.64 | A=31819.3103 |

|  |  |
| --- | --- |
| 150.00 | A=70685.7750 |

Código

import java.util.Scanner;

public class Area\_Circulo {

public static void main(String[] args) {

double raio, area;

Scanner input = new Scanner(System.in);

raio = input.nextDouble();

area = 3.14159 \* (raio \* raio);

System.out.printf("A=%.4f\n", area);

}

}